

Présentation de l'association

Emblavez-Freeride est une association loi 1901.

Cette association est né en mai 2004, à la suite d'un regroupement de personnes pratiquant des sports dits 'extrêmes' dans l'Emblavez, région proche du Puy en Velay, Haute Loire.

Ces acteurs se sont d'abord rassemblés autour d'un projet de champs de bosses pour le BMX et le VTT à Lavoute sur Loire. L'association regroupe les sports tel que le skateboard, le roller, le BMX, le VTT dirt et Freeride, le snowboard et enfin le ski.



Le champ de bosses de Lavoûte sur Loire situé derrière le Centre Aqua Passion.



Bien avant la création de l'association, Emblavez Freeride a d'abord été un regroupement de passionnés et pratiquants des sports de glisse urbaine.

L'association Emblavez Freeride a pour but d'arriver à fédérer les énergies de chacun des riders, pour pouvoir vivre pleinement sa passion, mais également faire découvrir le BMX, par le biais de démonstrations lors d'événements diverses, organisation de la Patatrail, etc.

Aujourd'hui, la Communauté de Communes de l'Emblavez, ainsi que quelques Mairies du territoire, apportent leur soutien à cette jeune association.

EXTRAIT DES STATUTS DE EMBLAVEZ-FREERIDE
(Assemblée générale du samedi 30 mai 2004)

OBJET ET COMPOSITION DE L'ASSOCIATION

L'association « EMBLAVEZ FREERIDE » fondée le 30 mai 2004 a pour **but principal de promouvoir la pratique des sports extrêmes dans la communauté de communes de l'Emblavez.**

Cette promotion passe par la formation, la démonstration et l'organisation d'événements liés à ces activités comme des sorties et des compétitions diverses.

Cette promotion passe aussi par la mise en place de projets visant à développer ces sports urbains dans la communauté de communes de l'Emblavez mais aussi, plus généralement, dans la haute Loire.

L'association a son siège, 4 rue Montaigne, 43800 Lavoûte sur Loire.

Bureau 2011/2012 :

Président : Duranton Julien, Lavoute sur Loire.

Secrétaire : Chapat Sebastien, St Vincent.

Trésorier : Ploton Remi, Cheyrac.